



Inhoud

Consumpties.....	1
Aan- en afmelden speelavonden	1
Loopbriefje	2
Aan tafel	2
De kaarten	2
Jouw kaarten	2
Tijd	2

Consumpties

Je kunt per speelronde consumpties bestellen. Het barpersoneel haalt bestelformuliertjes (beschikbaar op elke speeltafel) per speelronde op. Bij uitleveren consumpties tekent het barpersoneel de door jou bestelde consumpties aan op jouw consumptielijstje. Aan de achterzijde van het loopbriefje vind je jouw consumptielijstje.

Minimaal 2 consumpties per persoon (gunstig geprijsd). Stoelengeld € 0,80 per persoon per avond.

Na afloop kun je de door jou en/of je partner gebruikte consumpties en het stoelengeld afrekenen bij de bar. Betaling kan contant of per pin.

Een fooitje voor het (vrijwillig) barpersoneel wordt op prijs gesteld!

Aan- en afmelden speelavonden

Invallers en/of afwezigheid graag tijdig doorgeven aan de wedstrijdleader Mieke Coppens: tel. 06-42412120 of e-mail struijsvogelmieke@gmail.com We spelen volgens het Ranking Systeem. Bij verhindering hoef je daarom als koppel niet voor vervanging te zorgen.

Loopbriefje

Als je de zaal in komt, kun je bij de wedstrijdleiding je loopbriefje ophalen. Dat ziet er aan de voorkant bijvoorbeeld als volgt uit:

A1 Wim Buijs & Piet van Geel				zitting 27	
Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen	Lenen

1	1-NZ	2	Jenny Lauwerijssen & Guido Mangnus	1-4	
2	6-NZ	6	Yvonne Gelens & Cora Willemsen	21-24	
3	3-OW	3	Hennie Engelen & Rite Haast	9-12	
4	5-OW	8	Ad Loos & Lieke Nooren	17-20	
5	4-NZ	5	Han Derckx & Rianne Schoovers	13-16	
6	2-OW	9	Margriet vd Tuijn & Korien van Eijndhoven	5-8	

Daarop staat je naam en die van je partner en de lijn waarin je speelt (A, B of C), in dit geval de A lijn. Ook zie je jullie paarnummer, in dit geval 1, dat je straks in de bridgemate moet invullen. Er zijn 6 speelrondes. Per speelronde worden 4 spellen gespeeld.

Je vindt er ook de nummers van de tafels waaraan je gaat spelen en de richting waarin je moet zitten. Je kunt de tafels vinden door de looprichting te volgen. Die heeft de vorm van een slinger in de vorm van een S. De volgorde van de tafels achter elkaar is eerst A, dan B en dan C. Tot slot zie je op het loopbriefje welke spellen je aan welke tafel moet spelen.

Aan tafel

Controleer aan de hand van je loopbriefje of je met de juiste tegenstanders en spellen aan de juiste tafel en in de goede richting zit. Per wedstrijd houdt elke speler een vaste plaats binnen die richting. Begin je op de noord zetel, dan mag je een volgende ronde niet zuid gaan zitten. Als je een volgende ronde OW moet spelen, mag je kiezen. Ook die zetel geldt dan voor alle ronden die je in de OW-richting speelt.

De kaarten

Vervolgens moeten, alleen aan de eerste tafel, de kaarten worden geschud/gewassen. De kaarten moeten worden geschud in aanwezigheid van minstens één tegenspeler. Ze moeten, kaart voor kaart, met de beeldzijde naar beneden, worden geteld. Elke hand wordt daarna met de beeldzijde naar beneden in één van de vier vakken van het bord gestoken.

Jouw kaarten

Als er begonnen wordt met spelen pak je je eigen kaarten uit het bord. Je mag alleen je eigen kaarten uit het bord pakken. Voordat je jouw kaarten inziet, moet je ze tellen met de beeldzijde naar beneden. Heb je niet precies dertien kaarten, vraag dan naar de arbiter; die zorgt voor herstel.

Tijd

Voor clubbridge geldt in de regel een speeltijd van een half uur voor vier spellen. Na het signaal van vijf minuten voor het einde van een ronde mag er niet meer aan een nieuw spel worden begonnen. Het spreekt vanzelf dat minder ervaren spelers alle ruimte krijgen om zich die snelheid eigen te maken. Als er in een ronde maar drie spellen gespeeld kunnen worden is dat geen probleem. Dat is dan ook zonder straf hiervoor.