



## INTRO

Om het bieden correct en soepel te laten verlopen is het raadzaam om je partner en je tegenstanders van de juiste informatie te voorzien. Een aantal zaken lijken voor sommigen vanzelfsprekend en wellicht overbodig, maar dat is het voor velen echter niet. Daarom is het aan te bevelen om aandacht te besteden aan de volgende zaken.

## STOPKAARTJE

Elk sprongbod moet worden voorafgegaan door het neerleggen van een Stopkaart. Ook een tweeopening of hoger is een sprongbod! Na ongeveer tien seconden moet de Stopkaart weer van tafel. De linker tegenstander moet in die tijd even wachten met bieden. Deze verplichte pauze heeft een groot voordeel. Als namelijk een speler door het sprongbod is verrast, omdat zijn voorgenomen biedactie door die sprong plotseling niet meer mogelijk is, verradt hij niet ongewild zijn kracht. De Stopwaarschuwing is dan ook ter bescherming van de speler na de 'jumper'. Groot nevenvoordeel is dat door de Stopkaart de kans op het onvoldoende bod (een bod dat lager is dan het voorgaande) kleiner wordt. Als een speler wél springt, maar geen Stopkaart neerlegt, moet de linker tegenstander evengoed een denkpauze in acht nemen. Dat geldt ook als de Stopkaart maar heel even wordt neergelegd. Zolang de Stopkaart op tafel ligt, mag de linker tegenstander niet bieden. Als een speler ook na ruim 10 seconden de Stopkaart laat liggen, mag je hem vriendelijk vertellen dat hij dat kaartje mag opruimen, omdat jij niets mag doen zolang het er ligt.

## ALERTKAARTJE

De speler die alerteert, moet erop letten dat beide tegenstanders zijn alert zien. Alerteren kan op verschillende manieren. Met de alertkaart, het uitspreken van: 'Alert' of met een klop op tafel. Maar wel consequent op dezelfde wijze alerteren; niet de ene keer het kaartje en de volgende keer kloppen. Beschik je over alertkaartjes, dan alerteer je bij voorkeur met die kaartjes.

In de eerste biedronde moet je elke bieding van jouw partner alerteren als je kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten. Dat geldt ook voor biedingen op vierhoogte en hoger! De eerste biedronde start met het openingsbod. Ná de eerste biedronde geldt de hoofdregel uitsluitend voor biedingen t/m driehoogte. Hogere biedingen mogen dan zelfs niet worden gealerteerd. De kans is dan namelijk te groot dat de biedende partij daar meer voordeel van heeft dan de 'toehoorders'.

**Wel alerteren:**

- Elke bieding die meer of iets anders belooft dan interesse in de geboden speelsoort:
- 1♣ als dat minimaal een tweekaart belooft
- Stayman en de kunstmatige antwoorden daarop, zoals 2♦ als ontkenning voor een hoge vierkaart
- Jacoby transfers en de antwoorden er op
- Transfers voor de lage kleuren en de antwoorden erop.

**Niet alerteren:**

- Biedingen die alleen interesse tonen in de geboden speelsoort
- 1♣ en 1♦ als dat minstens een driekaart belooft
- Doublet; maar het doublet moet wel worden gealerteerd als je kunt vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten.
- 1SA-opening met lichte afwijking: - minimaal 14 en maximaal 18 punten. - mogelijk vijfkaart hoog of zeskaart laag.

Alle spelers zijn gemeenschappelijk verantwoordelijk voor een goede communicatie. Als een vreemd ogend bod niet wordt gealerteerd, mag van de tegenstanders worden verwacht dat ze – mits aan de beurt om te bieden – desgewenst vragen om uitleg. Overigens mag er altijd om uitleg gevraagd worden.

## **TOT SLOT**

De biedkaarten moeten worden opgeruimd tussen de laatste pas en het openleggen van de uitkomstkaart. Dus níét al na een bod dat waarschijnlijk wel het eindcontract zal worden. Er kan nog een bod komen, of een doublet. Laat de biedkaarten in ieder geval liggen tot het eindcontract correct is ingevoerd. En je zeker weet dat je tafelgenoten ze niet meer wil raadplegen of vragen wil stellen. Nadat alle biedkaartjes zijn opgeruimd, mag worden uitgekomen.

De speler die links van de leider zit komt uit. Deze kaart wordt gesloten getoond. Maar pas nadat zijn partner goedkeuring heeft gegeven wordt de beeldzijde naar boven gedraaid.